NINTENDO GAMECUBE

RUNE II ルーン
コルテンの鍵の秘密

Official Perfect Guide

ルーンII ～コルテンの鍵の秘密～ 公式パーフェクトガイド

真の鍵を手にしたものたちへ捧ぐ

唯一無二の完全本。

全カードを集めるために、全ステージを制覇するために、
真のエンディングへと到達するために、完全なる知識を召喚せよ！

【完全なるシステム解説】
カードを使った戦闘の基本から、戦術的なデッキの組み立てや実践テクニック集までを網羅。

【完全なるステージ攻略】
宝箱や赤い妖精の位置が確実に分かるマップと併せて、全ステージの効率的な進み方を掲載。

真の鍵は本書と共に煌く。

【完全なるデータ群】
236種類に及ぶカードの入手方法や各種パラメータと、全敵クリーチャーへの対処法を徹底解析。

【完全なる終焉への道】
スペシャルエンディングを初公開。これを読めば、ソルと共に真のエンディングが迎えられる。

【完全なる遺跡攻略】
超絶難度を誇る試練の遺跡を最下層まで完全フォロー。最強の敵を撃破し、鍵使いを極めよう。

真の鍵を手にしたものたちへ捧ぐ
唯一無二の完全本。

全カードを集めるために、全ステージを制覇するために、
真のエンディングへと到達するために、完全なる知識を召喚せよ!

RUNE Ⅱ ～コルテンの鍵の秘密～ 公式パーフェクトガイド

Present!!

『RUNE Ⅱ』グッズ プレゼントのお知らせ

本書をご購入いただいた皆様に感謝の気持ちを込めて、『RUNE Ⅱ』グッズを用意いたしました。「妖精ぬいぐるみセット」「特製ハンディファン」「販促用ポスター」の3種類のグッズのいずれを希望するかを、本書のアンケートハガキにご記入してお送りください。抽選で計30名様にプレゼントいたします。

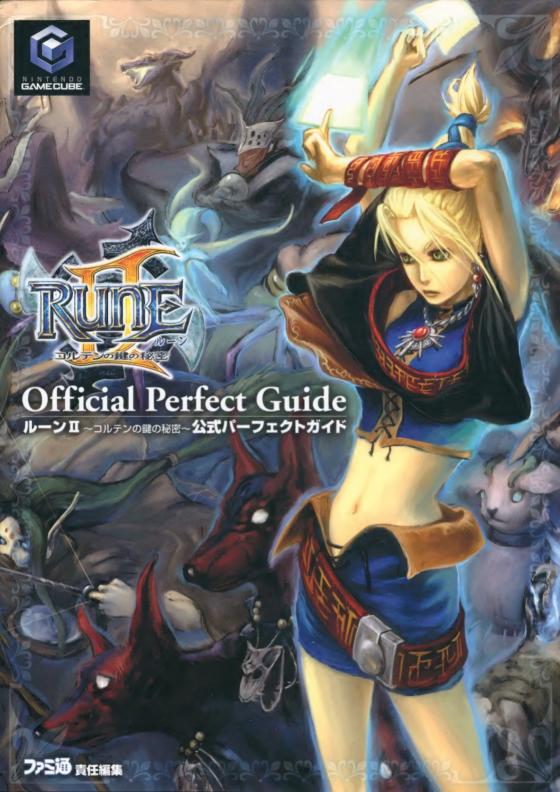
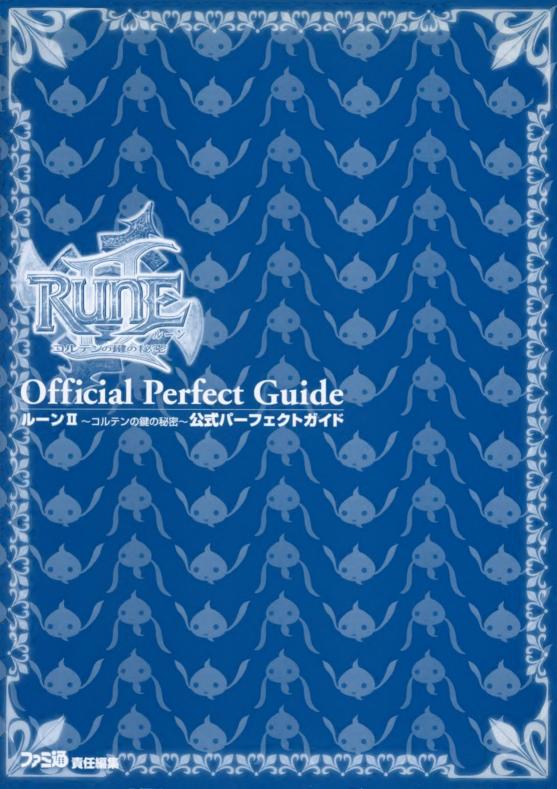
※締切は2003年8月31日（当日消印有効）です。当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。また、このプレゼントに当選された方は、本書のほかのプレゼントに当選できなくなる場合があります。

NINTENDO
GAMECUBE
RUNE II
ルーン
コルテンの鍵の秘密
Official Perfect Guide
ルーンII ～コルテンの鍵の秘密～ 公式パーフェクトガイド
ファミ通 責任編集

RUNE II
ルーン
コルテンの鍵の秘密
Official Perfect Guide
ルーンII ～コルテンの鍵の秘密～ 公式パーフェクトガイド
ファミ通 責任編集

Official Perfect Guide

ルーンⅡ ～コルテンの鍵の秘密～ 公式パーフェクトガイド

機械の国で作られしもうひとつの鍵
それが戦乱の引き金となった……

Introduction

少女には、友達と呼べる存在がいなかった
黄金よりも貴重な“鍵”をその身に抱え
時に甘い言葉で、時に恐ろしい顔で近づく
強欲な盗っ人たちに震えていた

町を捨てた少女は、蝶の目を身にまとう盗賊に拾われる
男の気まぐれな親切は“鍵”を知ることで野望に変わり
その力を借りて悪事を重ねた小悪党は
やがて自らの器量をも上回る、立派な盗賊団を作りあげる

育てたことを恩に着せ、少女に“鍵”の力を使わせる小悪党
仲間はいても、少女はひとりぼっちだった

折りしも時代は戦乱の刻
機械の国が作り出したまがい物の“鍵”により
永きにおよぶ平和が打ち破られ
混沌の時代が幕を開けようとしていたころ

荒んだ雰囲気と退廃した空気の中で
立派な戦士へと成長した少女は
育ての親に命じられるまま
とある豪奢な館の前に立つ

自身の運命を翻弄し続ける“鍵”をその手に……

アーガイル大陸に伝わる“鍵”

“鍵”とは太古の昔より伝わる伝説的な魔道具で、神すらも意のままに操ることができるという。初代の女王、カティアがその強大な力で大陸を統一して以来、“鍵”は代々の女王に受け継がれてきた。人々は女王への尊敬と畏怖の念を抱きつつ、永きにわたり平和を守ってきたのだが……あるとき、機械と細工を得意とするコルテン王国が、“鍵”を模造したことで大陸の情勢は一変した。まがい物ながらも“鍵”の力で人外の異形を操れるようになったコルテンは、周辺に向けて侵攻を開始する。再び巻き起こる戦乱の渦の中、大陸の片隅で非常に高度な異形を制する“鍵”が、後の運命を物語るかのように光り、輝いていた。

Official Perfect Guide
ルーンII ～コルテンの鍵の秘密～ 公式パーフェクトガイド

Contents

1

Game System

第1章 ゲームシステム

【登場人物】

Charactors

『RUNEⅡ』の物語を織りなす登場人物たちを、ここでまとめて紹介する。人間関係や物語の背景にも注目しよう。

リズ

本作のヒロイン。幼いころに鍵とともに「カディスの町」に捨てられ、ヴィクトールに拾われる。リズという名前はそのときにつけられたもので、本名ではない。幼いころより周囲から鍵を狙われていたせいか、人との関わりを避けるものの、本来は他者を思いやる優しい性格である。

SOL

ソル（ソル・ディンヌ）

剣技にすぐれる蝶の目団の頼もしい団員。ごく最近、仲間になったばかりだが、その実力からヴィクトールの信頼を受けている。盗んだ財宝にはとくに興味がない様子で、なぜ蝶の目団に入ったか、理由は誰も知らない。

蝶の目団とは？

ヴィクトールの組織した盗賊団で、主に辺境で活動し、財宝を求めて各地を放浪する。危険を知らせるルピオン蝶を団の紋章としており、リズもつねにこの蝶をかたわらにまとわらせている。

ヴィクトールと蝶の目団

もともとは一介の盗賊だったヴィクトールだが、育てたことを恩に着せ、リズに盗賊稼業を手伝わせ続けている。鍵の力を自在に操るリズの活躍により、彼の率いる蝶の目団は一大盗賊団へと成り上がった。

Victor

Lucienne

女王（リュシエンヌ・ジェルベール）

現在、アーガイル大陸を統治する女王。鍵を受け継ぎ、国民から尊敬と畏怖を一心に受けている。一方で当代の女王が鍵を使ったところを誰も見たことがないため、じつは鍵を使えないのではないかとの噂も流れている。

王家について

かつてアーガイル大陸は5つの国に分かれており、初代女王カティアはその内のひとつ、オランジュ王国の王女だった。世界消失の危機を救った彼女は、200年後の現在でも慕われている。

マッコイ8世

世界征服の野望に燃えるコルテン王国の若き王。自国の類い希な細工技術で鍵のまがい物を作り各地へ侵攻するが、女王の鍵の力を恐れて現在は進軍を控えている。巨大な野心を支えるにふさわしい頭脳を持つ。

グリディ

旅の途上でリズが出会う謎の老婆。英雄たちの霊が集うといわれる「闘神の間」を管理している。その豊富な知識で、リズに行くべき道を指し示す。初代女王カティアとも面識があり、前作にも姿を見せていたが……。

Russel

ラッセル

「カディスの町」に住む若き学者。代々、妖精の研究に没頭している家系の生まれ。リズに「クランビル砂漠」で助けられたのを機に、赤い妖精リムと引き替えに珍しいカードをリズに与え、冒険をサポートしてくれる。

前作とのつながり

謎の老婆グリディは、前作で骨董屋を営んでいたグリディと同一人物。また、ラッセルはマッコイと同様、前作に登場したキャラクターから数えて8代目に当たる、正統な末裔である。

Basic【基本システム】

ゲームの概要からセーブやロードなどの機能まで。ゲームを始める前に覚えておきたい基礎知識を、ここでしっかり学んでおこう。

ゲーム概要

主人公のリズを操作して、襲い来る敵と戦い、ときに仕掛けを解きながら物語を進めていくアクションRPGスタイルの本作品。タイトル画面のNew Gameを選ぶとオープニングが始まり、物語を最初からプレイすることができる。

最初からプレイするときはNew Game。前のプレイの続きをするときはLoad Gameを選ぶ。

ゲームの進行

『RUNE II』の物語は、ステージをクリアすることで進行していく。ステージを選び、探索してクリアし、次のステージへ……というのが基本的な流れだ。すべてのステージはクリアしたあとも再び探索することができ、探索中にステージから離脱することも可能。また、最初に訪れたときとは異なるシナリオがいくつか用意されているステージもあり、数回に渡る探索が必要になる場合も少なくない。

ゲームの流れ

ステージ選択

ワールドMAP画面からステージを選ぶとメインメニュー画面になる。ここからスタートを選ぶと探索を始められる。ワールドMAP画面に戻ることもできる。

探索

ステージに入ると3Dの探索画面になる。プレイヤーはリズを操作して敵クリーチャーと戦ったり、ステージに仕掛けられた謎を解いたりしながら探索していく。

ステージクリア

特定の敵クリーチャー(ボスクリーチャー)を倒したり、一定の条件を満たすとステージクリアとなる。ステージ評価画面となり、ワールドMAP画面に戻る。

マップ移動

再びワールドMAP画面から探索するステージを選択する。物語を進めていくと、ワールドMAP画面に新たなステージが追加される。同じステージの再探索も可能。

セーブとロード

ゲームを中断したくなったら、セーブとロード機能を活用するとよい。別売りのメモリーカードを用意すれば、その時点での冒険の進み具合をデータとして保存することができる。そのデータを読み込めば、いつでも続きから冒険を再開できるというわけだ。

メモリーカードを本体に挿していないと、このような警告メッセージが出る。

セーブとロード

セーブ

メモリーカードにデータを保存する。ワールドMAP画面のシステムのコマンドから実行できる。メモリーカードに空き容量がないとセーブできない。

セーブできる数は最大8つ。すでにデータがある場所を選ぶと、セーブデータを上書きする。

ロード

セーブデータを呼び出す。ワールドMAP画面のシステムコマンドから選べるほか、タイトル画面のLoad Gameからもロードすることができる。

再開したいセーブデータを選んでロードすれば、そこから冒険を再開することができる。

オプション機能

オプション機能を使うと、サウンドの出力方式や音量、コントローラーの設定などを変更できる。オプション機能はタイトル画面から使用できるほか、メインメニューのシステムコマンドからも選択できる。

タイトル画面からだけではなく、ステージの探索中でもいつでも設定することができる。

オプション項目解説

◆サウンド

音声の出力方式をモノラル、ステレオ、サラウンドのいずれかに変更する

◆BGM

BGMの音量を調節する

◆効果音

音声と効果音の音量を調節する

◆振動

コントローラーの振動の有無を切り替える

◆操作設定

コントローラーのボタン操作を一部変更する

Check! 操作タイプの違い

操作設定では、ボタン配置に一部違いがあるAタイプ、Bタイプから一方を選択する。

Aタイプ

Lボタン	カメラ視点を初期位置に戻す
Cスティック	カメラ視点の移動、ズーム、ロックオン

Bタイプ

Lボタン	ロックオン
Cスティック	使用しない

ステージの種類

『RUNE II』には全部で20のステージがあり、それぞれ4つの地方に属している。ひとつの地方は一画面で表示され、ワールドMAP画面に出現する青い矢印を選んで決定ボタンを押すと、地方を切り替えることができる。青い矢印のかわりにLRボタンでも切り替わる。

新たに出現したステージには、アイコンの上にNEWのマークが表示される。

メインステージとエクストラステージ

『RUNE II』に登場する20ステージの中には、クリアしなくてもエンディングへとたどり着けるステージや、エンディング後に出現するステージも用意されている。本書では、クリア必須のものをステージ、それ以外のものをエクストラステージとして呼び分けている。以下にステージの概要とその種別も解説するので参考にしてほしい。

◆闘神の間
「闘神の間1・2」は、物語に関与しない典型的なエクストラステージだ。

各地方とステージ名

◎ブリューワ地方

リズが最初にいる地方。初代女王のころに戦乱で滅ぼされ、現在は女王が治める地ではあるものの、訪れる人も少ない辺境の地となっている。

❖ 貴族の館
[→P048]
ブリューワ唯一の貴族の館で、蝶の目団が最初に忍び込む。館の主は変な宗教に凝っているという噂がある。

❖ ブリューワ街道
[→P050]
かつてこの地方を治めていた王の居城、ブリューワ城へと至る街道。現在、その橋は壊れていて先に進めないが……。

❖ カディスの町
[→P052]
戦乱のあとに開拓者が流入してきて興した町。オランジュのように洗練されてはいないが、町には活気が満ちている。

❖ コルテン砦
[→P054]
コルテン地方とブリューワ地方を結ぶ砦。昼夜を問わず厳重に監視されている。とくに夜間は堅く門を閉ざされている。

❖ クランビル砂漠
[→P098]
エクストラステージ。古い王家の墓があり、砂の下には多くの宝物が眠っているという。ラッセルと知り合う場所。

❖ イサマト ウブン
[→P100]
エクストラステージ。貴族の館からほど近い場所にある、奇妙な建物。建てた人物も、その理由も不明である。

❖ ブリューワ城
[→P102]
エクストラステージ。かつてのブリューワ王が住んでいた城。現在では荒れ果て、異形の者たちの住処となっている。

コルテン地方

大陸の統治を助ける3領主のひとり、コルテン王が治める地。古くより工芸が盛んだが、鍵の開発に成功し、他国へ侵略を開始した。

❖鍵精製場
[→P056]

マッコイ8世が鍵を作っている場所。洞窟の中に眠る神のぬけがらが、近づく者の命を奪って鍵に変えている。

❖ルルドの森
[→P064]

鍵精製場にほど近い場所に広がる大きな森。一年中、雨が絶えることなく降り、エルフを始め多くの妖精が住むという。

❖化石の墓場
[→P066]

ごつごつとした岩が転がる岩場。巨大な竜の化石が点在し、多くの竜がうろつく危険地帯。段差の激しい場所も多い。

❖ソアージュ
[→P068]

コルテン地方とオランジュ地方を結ぶ大きな橋。コルテン砦と同様、仕掛けによって侵入者をはばんでいる。

❖闘神の間
[→P108]

エクストラステージ。かつての英雄たちの魂が集い、力試しをすることができる。グリディが管理している謎の地だ。

オランジュ地方

大陸の中央に位置し、女王が直接その統治を行なう地方。女王の居城であるオランジュ城のほか、王家にまつわる建造物がある。

❖フォゾの町
[→P070]

街道沿いにある大きな町。交易で大いに栄えていたが、侵略してきたコルテンによって滅ぼされ、廃墟と化している。

❖ロワール平原
[→P072]

オランジュの中央に位置する広大な平原。コルテンの侵攻をふせぐため、無数のサンドゴーレムが配置されている。

❖オランジュ
[→P074]

女王の居城。非常に大きな建物で、内部は立体的に入り組んでいる。"女王の塔"の別称で親しまれている。

❖オルヴェルニュ
[→P104]

エクストラステージ。太陽の光でも溶けない氷に覆われた不思議な場所。多くの財宝が眠っているという。

ワイト地方

巨大な霊峰が連なる山岳地帯で、地方領主のワイト王によって治められる。大陸中に信者がいるランフォール教会の総本山がある。

❖クレシー山脈
[→P084]

オランジュとランフォール教会の間に位置する山脈。だが現在は、谷を結ぶ橋が破壊されてしまっている。

❖ランフォール教会
[→P086]

調和の神を奉じる教会で、ランフォール教の総本山。豊富な蔵書を保持しており、訪れる学者があとを絶たない。

❖サラセン神殿
[→P106]

エクストラステージ。灼熱の溶岩に囲まれる神殿で、アシュラという神を祭っている。人が訪れることはほとんどない。

❖試練の遺跡
[→P117]

エクストラステージ。ゲームクリア後に出現する古代遺跡。全20階からなり、多くのクリーチャーが徘徊している。

カメラ視点の切り替え

ステージ探索画面では、Cスティックおよびしボタンを使うことで、画面を映し出すカメラの視点を変更できる。物陰や自分の背後を調べる以外にも、ロックオン機能で敵のほうに視点を固定して攻撃しやすくする効果もあるので、操作法と各視点の意味を学んでおこう。

Cスティックおよびしボタンによるカメラ視点の変更

◆見下ろし視点

斜め上から主人公を中心に見下ろす。全体が見やすい。

◆通常視点

ステージ探索画面に入った直後はこの視点になっている。

◆ロックオン

その敵の方向へつねに向き続けるため戦闘時に便利。

◆視点の回転

Cスティックを回すことで視点を回転できる。周囲を見渡したいときに使おう。

特定のポイントを調べる

ステージ内で主人公を移動させていると、画面に「!」のマークが表示されることがある。この!マークはその場所に何かがあることを表わしており、Aボタンを押すとその場を調べられる。見かけたら忘れずに調べておこう。

!マークが表示されているあいだは、カードを使うことができない。敵との戦闘中は注意しよう。

!マークが示すイベント

◆人と話す

人物の前に立つと表示される!マークは、Aボタンを押すとその人物と話をすることを表わす。

◆調べる

レバーやスイッチの前で!マークが出たら、その仕掛けを調べたり、装置を操作したりできる。

◆デッキポイント

デッキポイントの前でも!マークが表示される。Aボタンを押せば利用することができる

◆見えない物の探索

一見、何もない場所でも!マークが表示されることがある 赤い妖精などが隠れている場合が多い。

赤い妖精と青い妖精

アーガイル大陸には妖精が生息していて、ステージ探索中に主人公の冒険を助けてくれる。妖精には青い妖精リー、赤い妖精リムの2種類がおり、それぞれ主人公に与える効果が異なる。妖精たちの意味をよく理解して、きびしい冒険の旅に役立てていこう。

青い妖精 リーの効果

ステージ探索中にランダムで出現する青い妖精のリー。出現後は主人公の近くを飛び回るのだが、このリーに触れるとHP回復、MP回復、カード回復のいずれかの効果がランダムで発揮される。これらの回復効果はいずれも探索中に発揮されるとありがたいものだけに、青い妖精を見かけたら必ず触れに行くように心掛けたい。

◆HP回復
HPを最大値の10%回復する。HPが減ると移動速度が遅くなるので注意しよう

◆MP回復
MPを最大値まで回復する。戦闘中ならもっともありがたい効果。

◆カード回復
使用済みのカードを1枚だけ回復する。1枚も使っていないときは何も起きない。

赤い妖精 リムの効果

青い妖精リーと違って、赤い妖精リムはステージ内の決まった位置に配置されている。話しかけると情報を教えてくれたあとにその場を離れ、主人公についてくる。集めたリムは、ラッセルの妖精研究所に持っていくと一定数ごとに珍しいカードと交換してくれる。ゲーム中に生息する妖精は全部で100匹。すべて集めてみよう

赤い妖精リムは飛び回ったりこそしないが、わかりにくい場所にいる場合が多い

妖精研究所で得られるカード

妖精の数	もらえるカード	参照ページ
1	タンブルチック【198】	207
10	カーバンクル【026】	164
20	バーサーカー【035】	166
30	ファイアモーレイ【218】	212
50	サイコ・サイ【209】	210
70	バスケットワーム【091】	180
80	シンキンクスタチュー【138】	192
90	エレメンタルリアクター【208】	209
100	クラウン【144】	193

探索中に見付けた赤い妖精は「カティスの町」の妖精研究所に連れて行こう

成長

このゲームでは、敵クリーチャーと戦闘を重ねることで、HPやMP、カードなど主人公の総合的な力が成長する。ここでは成長に関する知識や法則、数値が一目でわかるリストなどをまとめてみた。単純に主人公がレベルアップする以外にも、カードや熟練度の成長といったさまざまな成長要素があるだけに、それぞれがどんな意味を持つのか理解しておこう。

主人公のレベルアップ

敵クリーチャーを倒すと得られる経験値が一定値に達すると、主人公はレベルアップする。HP、MPを始めとする各種パラメーターが上昇し、カードを使いやすくなるほか、何よりも敵クリーチャーにやられにくくなる。探索が苦しいなら、簡単なステージでレベルアップするのもいいだろう。

経験値は敵を倒せば倒すほど蓄積される。何度もステージに入り直して戦闘すれば、すぐにレベルアップだ

LVと経験値とパラメータ

LV	経験値※	HP	MP	毒耐性	マヒ耐性	呪い耐性	石化耐性	眠り耐性
01	450	100	10	10	10	30	30	30
02	1350	110	11	12	12	32	32	32
03	2700	120	12	14	14	34	34	34
04	4500	130	13	16	16	36	36	36
05	6750	140	14	18	18	38	38	38
06	9450	150	15	20	20	40	40	40
07	12600	160	16	22	22	42	42	42
08	16200	170	17	24	24	44	44	44
09	20250	180	18	26	26	46	46	46
10	24750	190	19	28	28	48	48	48
11	29700	200	20	30	30	50	50	50
12	35100	210	21	32	32	52	52	52
13	40950	220	22	34	34	54	54	54
14	47250	230	23	36	36	56	56	56
15	54000	240	24	38	38	58	58	58
16	61200	250	25	40	40	60	60	60
17	68850	260	26	42	42	62	62	62
18	76950	270	27	44	44	64	64	64
19	85500	280	28	46	46	66	66	66
20	99999	300	30	50	50	70	70	70

※次のレベルに必要な経験値

Check!
カードに入る経験値

敵クリーチャーを倒すと、主人公と同時にカードにも経験値が分配される。経験値はデッキに組み込んだカードすべてに等しく分配されるため、同じカードを複数枚入れておくと、2倍、3倍……の経験値を得ることができる。

デッキに組み込む枚数が最大数より少ないと、1枚に分配される経験値が増える。

熟練度の成長

熟練度の成長は、敵クリーチャーから得られる経験値とは無関係に、カードを使うだけで成長していく。ただし、成長するのはそのとき使用したカードの属性のみで、それ以外の属性はかえってレベルが下がる場合もあるので注意が必要だ。

特定の属性のカードばかり使っていると、ほかのカードの熟練度が下がる。なるべくバランスよく使っていきたい。

熟練度の計算方法

■熟練度の初期値

各属性	経験値(LV)
火	2500(3)
水	2500(3)
土	2500(3)
木	2500(3)
異	0(1)
機	0(1)

■熟練度レベル

熟練度	必要経験値
1	0～499
2	500～1499
3	1500～2999
4	3000～4999
5	5000～7499
6	7500～10499
7	10500～13999
8	14000～

■熟練度の数値変化法則

※以下の4つが1回のカード使用ごとに適用される

- ●使用したカードの属性に＋消費MP(18－熟練度)
- ●使用したカードが火,水,土,木属性で、火,水,土,木属性の中で強い、弱いの影響が出ない属性(例えば火属性の場合は土属性)に対して－1×消費MP
- ●異属性のカードを使用した場合は機属性に、機属性のカードを使用した場合は異属性に－4×消費MP
- ●上記以外の属性すべてに－2×消費MP

称号

ステータス画面に登録される称号は、レベルや熟練度など決められた条件を満たすことで変化する。呼び名が変わるだけでなく、防御力にも影響を与えるので、特定の称号を狙うのもいいだろう。とくに主人公の属性は、この称号によって決められているので、ゲームスタート時の異属性からほかの属性に変えたいなら、対応する属性を持つ称号の条件を満たすように成長させてみよう。

各称号とその条件

※↑はその数値以上であればよいことを示す。

名前	属性	LV	対戦勝数	対戦勝率	達成度	熟練度条件	防御力
Rune Master	異	20	100↑	60%↑	100%	すべての熟練度が5以上	20
Summon Master	異	20	—	—	100%	熟練度8が2属性以上ある	20
Battle Goddes	異	20	100↑	70%↑	60%↑	熟練度8が2属性以上ある	20
Flame Enchantress	火	20	—	—	60%↑	火属性のみ熟練度8	20
Cool Eyes	水	20	—	—	60%↑	水属性のみ熟練度8	20
Earth Shaker	土	20	—	—	60%↑	土属性のみ熟練度8	20
Queen of Flowers	木	20	—	—	60%↑	木属性のみ熟練度8	20
Shadow Dancer	異	20	—	—	60%↑	異属性のみ熟練度8	20
Silver General	機	20	—	—	60%↑	機属性のみ熟練度8	20
Battle Master	異	—	30↑	70%↑	—	条件なし	16
The Queen	異	20	—	—	60%↑	条件なし	20
Fire Summoner	火	10↑	—	—	30%↑	火の熟練度が最も高く、他の熟練度との差が2以上	12
Water Summoner	水	10↑	—	—	30%↑	水の熟練度が最も高く、他の熟練度との差が2以上	12
Earth Summoner	土	10↑	—	—	30%↑	土の熟練度が最も高く、他の熟練度との差が2以上	12
Plant Summoner	木	10↑	—	—	30%↑	木の熟練度が最も高く、他の熟練度との差が2以上	12
Mystic Summoner	異	10↑	—	—	30%↑	異の熟練度が最も高く、他の熟練度との差が2以上	12
Machine Summoner	機	10↑	—	—	30%↑	機の熟練度が最も高く、他の熟練度との差が2以上	12
Treasure Hunter	異	10↑	—	—	30%↑	条件なし	12
Duelist	異	—	10↑	50%↑	—	条件なし	12
Adventuress	異	5↑	—	—	—	条件なし	8
Thief	異	—	—	—	—	条件なし	5

VS Mode【VSモード】

プレイヤー同士で対戦を行なうVSモード。本編では味わえない、カードを駆使したバトルの仕組みと魅力のすべてを、ここに解説する。

VSモードを楽しむ

ふたりのプレイヤーが、それぞれ用意したセーブデータのデッキを用いてカードバトルを行なうVSモード。基本的な操作はステージ探索時に準ずるが、視点の変更はできなくなっている。制限時間が経過するか、一方のHPが0になった時点で試合終了となる。

VSモードは2P側のコントローラーがないと選択できない。対戦専用モードだ。

VSモード画面の見方

❶ VSモードコマンド
対戦の開始、1P・2Pの変更、ルール変更、オプション機能の使用

❷ 対戦時間
対戦時の試合時間。0になると残りHPの量で勝敗が決まる

❸ プレイヤーデータ
1P・2Pプレイヤーの状態

❹ BETカード
BETされたカード

BET

VSモードで対戦相手との間で行なわれる賭け、それがBETだ。BETの内容はお金ではなく、手持ちのカード。貴重なカードを賭ければ、対戦も盛り上がることだろう。なお、1回の対戦でBETできるカードの枚数は最大で3枚。負ければ問答無用で相手にカードを取られてしまうため、BETするときは慎重に行ないたい。

カードを賭けることで、対戦にいっそうの真剣味が出る。負ければカードが……。

キャラクター選択

対戦で使えるキャラクターは全部で7人。最初はリズだけしか使えないが、本編の物語を進めるにつれ、使用できるキャラクターが追加されていく。ただし、グロリア、ヴァン＝ファウンド、カティアの3人は、「闘神の間2」でそれぞれ倒さないと登録されない。なお、対戦時のキャラクターの能力に差はないので、好みで選んでかまわない。

追加キャラクター名	使用可能条件
コルテン兵	「コルテン砦」をクリアする。
謎の男	謎の男を倒す(どのステージでも可)。
マッコイ8世	「女王の塔中層部」をクリアする。
グロリア	「闘神の間2」でグロリアを倒す。
ヴァン＝ファウンド	「闘神の間2」でヴァン＝ファウンドを倒す。
カティア	「闘神の間2」でカティアを倒す。
リュシエンヌ	エンディングに到達する。

ルールの設定

ルールのコマンドから、対戦時の細かいルールを設定することができる。項目は対戦時間、キャプチャーの可否、公式対戦ルールの使用、1P・2Pのハンディキャップの4つ。プレイヤー同士で話し合って、どんなルールにするかを決めよう。また、バトルの開始前には、対戦するステージも5種類から選択できる。

対戦時間や公式対戦ルールなどは重要な要素だけにしっかり決めておこう。

各ルールの意味

選択可能な対戦時間

■120秒
■300秒
■∞(無制限)

対戦時間

120秒、300秒、無制限の3種類から設定できる。タイムアップの場合は、残りHPの量で勝敗が決まる。

キャプチャー

可にすると、キャプチャーカードで対戦相手やおじゃまキャラクターのキャプチャーが可能になる。

使用不可カード

■ランバード[031]
■マーメイド[087]
■ドッペルゲンガー[105]
■コウテイ[225]

公式対戦ルール

公式対戦ルールでは、左の4つのカードは使用できない。そのルールを採用するかどうかの選択。

選択可能な対戦時間

ひとつがレベル1を表わす

1P・2Pレベル

レベルによるハンディキャップをつける。ルーンストーンひとつ増やすと1レベル上がる。

対戦ステージ

ルールでキャプチャーの項目をオンにしておくと、一定確率でおじゃまキャラクターが出現する。ステージごとに異なるこのおじゃまキャラクターは、いずれも本編で手に入れにくいレアクリーチャー。がんばってキャプチャーしよう。

闘神の間

英雄たちの亡霊が集う地。1/32の確率で、ダークロード[222]が出現。敵以上におじゃまキャラクターに注意。

サラセン神殿

エクストラステージの「サラセン神殿」が舞台。1/16の確率でネクロマンサー[044]が出現。

クレシー山脈

足場が限られた「クレシー山脈」で戦うステージ。1/32の確率でパズス[214]が出現。

◎ソアージュ

対戦フィールドが門によって分断されている。1/16の確率でマーチヘア[133]が出現する。

ルルドの森

樹木が障害物になっているステージ。1/16の確率でディアーグース[028]が出現する。

Technique【テクニック】

ちょっとした小技から、思わず手を打つ意外な奇策まで、
ゲーム中に使えるテクニックをここにまとめてみた。ぜひプレイの参考にしてほしい。

手っ取り早いGOLD稼ぎ術

MP満タン時にルーンストーンを取るとGOLDになる。これを利用して、安全な場所でゴブリンロード【077】を召喚し、地面から掘り出したルーンストーンを回収すれば、簡単にお金が稼げる。このほかにもバーサクマスター【195】の特殊能力で敵を同士討ちさせ、ルーンストーンだけ回収する方法もオススメだ。

敵がいると回収に専念しにくい上、ゴブリンロード【077】が攻撃されるので避けよう。

敵をまとめて一網打尽

武器型や召喚型のカードの一部には、一定範囲内にいる敵をまとめて攻撃できる効果のものもある。これを利用して、ラフレシア【157】やデススタチュー【102】といった、敵をひきつけるカードで一ヵ所に集めて攻撃すれば一気に敵を倒せる。「デスロータリー」や「シャドウホール」などのコンボを使うのもよいだろう。

集めた敵を一気にブルードラゴン【143】などのブレスで攻撃！ まとめて大ダメージだ。

対戦相手を翻弄！ 操作逆転技

対戦時に非常に有効な技。ミスターリバース【203】を使うと、相手のコントロールスティックによる操作方向を逆転させて翻弄する効果がある。相手は思いどおりの方向に動かせないので、そのスキにつけ込んだ戦い方ができるだろう。

旋回攻撃クリーチャー対処法

ジャガーノート【065】やウロボロス【129】など、召喚者の周囲を旋回するクリーチャーは、攻防一体となった強力な攻撃だけに、対戦で使われると非常に厄介。これに対処するには、サキュバス【111】などのカードで相手が召喚している敵クリーチャーを魅了すればよい。バーサクマスター【195】なども効果的だ。

バーサクマスター【195】を使うと、ジャガーノート【065】が召喚者を攻撃する。

やっかいな状態異常の防御法

HPを徐々に奪う毒、行動不能にする石化など、状態異常はどれもやっかいなものばかり。イビルアイ【068】を使えば、自分もふくめ味方クリーチャーの状態異常も防いでくれる。地味だが1枚は入れておくと便利なカードだ。

体力回復は安全地帯で

フェアリー【019】やリーブス【082】など、HPを回復してくれるカードはいずれもクリーチャーをフィールドに召喚するので、敵の攻撃を受けるとそれだけ早く効果が切れてしまう。これらのカードを使用するときは、敵のいない安全地帯で行なおう。なお、このふたつのカードを同時に使う「テンダーケア」が回復量が多くて便利だ。

カードを使ったHPの回復は、安全地帯でするのが基本。なるべく多くのHPを回復させよう。

赤い妖精をコンプリート

各ステージのそこかしこに姿を潜めている赤い妖精のリム。なかにはわかりにくい場所に隠れていることもあり、発見が難しい場合もある。そんなときはキマイラ【076】の「フェアリーコール」の出番。これを使うと、そのステージに隠れている赤い妖精の総数がわかるので、取り残しがないかチェックできる。

強力なカードだけに攻撃に使いたいところだが、こういう使用方法もある。覚えておこう。

コンボを利用したカード節約術

カードをコンボで使用する場合、カードが未使用の状態でなくてもコンボ発動に支障はない。例えば、武器型カードは使用回数を残り1回まで使ってからコンボに使うほうが得であり、使用済になる寸前のフェアリー【019】を未使用のリーブス【082】とのコンボに使えば、リーブス【082】の持続時間が採用される。

コンボに使うカードは、発動にとくに問題ないので、限界ギリギリまで使ってしまおう。

途中まで使用したカードでも、コンボ自体の使用に影響はない。有効に活用しよう。

障害物を壊してMP回復

ルーンストーンは基本的に敵と宝箱から出現するが、障害物を壊すことでも出現する。倒しにくい敵と戦っているときや、VSモードなど、敵との戦闘中にMPを回復したい場合は、この障害物を利用したMP回復を狙ってみよう。

ボーナスカードの荒稼ぎ

ステージクリアによるボーナスカードは、普通は1回しか入手できないのだが、なかには何度でも獲得できるステージもある。代表的なところでは「ブリューワ街道」や「フォゾの町」。とくに「フォゾの町」は、ステージクリアの条件であるイベントでもカードをもらえるので、まさに一石二鳥のステージといえる。

枚数を増やしたからといって、それほど使うわけではないが、GOLDを稼ぐときなどに重宝する。

MPがなくてもカードを使う

MPが0でも、HPを消費すればカードを使用できる。とはいえ、通常だとそう連発はできないが、デッキポイントの近くであれば、いくらでもHPを回復できるため、カードを連発してもそれほど問題はない。また、ヨーウィー【120】は消費MPが0という稀有なカード。最大MPの少ない序盤では重宝するだろう。

HPが減ったらデッキポイントで回復。この近くで戦えば、消費MPを気にする必要はない。

カードの無駄遣いで熟練度UP

熟練度は経験値と異なり、ただフィールドでカードを使うだけで成長していく。極端な話をすれば、敵クリーチャーのいない安全地帯でカードを使えば成長するので、熟練度を手っ取り早く上げたくなったときは、この方法で目当ての属性のカードを使いまくって、成長させるとよいだろう。

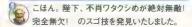
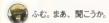
スタート地点に敵クリーチャーの出ない、「ブリューワ街道」などを利用するとよい。

マッコイ8世とその他による対戦テクニック座談会

コルテン砦に日が暮れて

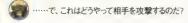
1 コルテン兵1（おべっか）　2 コルテン兵2（ウスノロ）　3 コルテン兵3（ニヒル）　マッコイ8世（えらそう）

コルテン兵1の無限HP回復術

こほん。陛下、不肖ワタクシめが絶対無敵！　完全無欠！　のスゴ技を発見いたしました。

ふむ。まあ、聞こうか。

フェアリー【027】とリーブス【086】を使うのです。そこで「テンダー ケア」のコンボを出しまして……さらにもうひとつ出すと、どうです！　お互いが回復しあってコンボが消えなくなるのですよ！

……で、これはどうやって相手を攻撃するのだ？

あ！

1枚でも手札を入れ替えればコンボは終了するようだな。

……。

鍵精製場行き。

お、お、お、お許しを～～～っ！

コルテン兵2の攻防一体術

陛下ぁ～。おら、新しい技を発見しましただよ～。

またか。まあ、聞こうか。

エルフ【135】と～、エルフロード【136】と～、ダークエルフ【137】を使うだよ～。

要点だけを簡潔に述べよ。

「グリーンガーディアン」ってコンボを作って、HPを回復させながら、疲れないようにしてもらって、攻撃もしてもらうんだな～。

ほう。貴様の足りない頭で考えたにしては、なかなかの技ではないか。誰かひとりでも欠けると終わるが、使い方次第では役立ちそうだのう。

えへへ～。ほめてもカードも出ないだよ～。

でも鍵精製場行き。鍵の材料が足りんのだよ。

そ～ん～な～ひ～ど～い～へ～い～か～。

コルテン兵3の精神癒しダンス

うむ。よく来たな。
おもしろい技を発見したので報告してやろう。

ワシのセリフを取るでないわ。この痴れ者め。
……まあ、聞こうか。

マンドラゴラ【005】、ステップマンドラ【125】、マンドラキング【050】を用意して、軽く塩コショウ。

……続けろ。

3枚のカードで「マンドラゴラミキサー」のコンボを発動させますと、マンドラゴラたちが踊ります。

それだけか？

爆発もします（にっこり）。何より癒されます。

……癒されるじゃと？

鍵精製場行き。

ワシのセリフを取るな！

こうして今日も鍵精製場で3つの鍵が作られた。その鍵はコルテン砦に配備され、国境を守るのだった……。

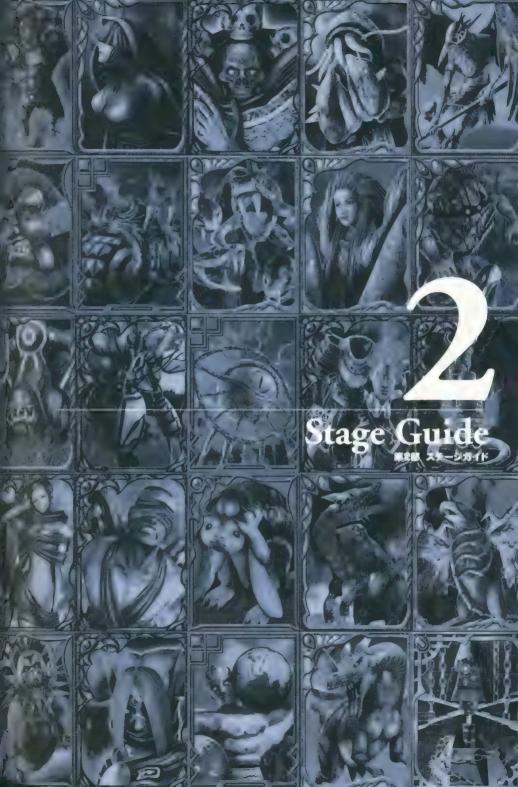
2

Stage Guide

第2章 ステージガイド

Stage Guide

ステージ攻略について

データの見方と説明

ステージ攻略では、マップページと攻略ページを章ごとに分けて掲載している。各章の初めにフローチャートを載せているので、攻略の際の参考にしてほしい。なお、攻略ページにおけるステージ名の表記は、ストーリー進行上のある時点を表わす場合はステージ番号とステージ名を、どの時点でも構わない場合はステージ名のみを記している。

❶ ステージ名

ステージの名前を表わしている。

❷ ステージのマップ

【アイコン凡例】

アイテム
開けるとカード、もしくはルーンストーンを入手できる。入手するために周囲のオブジェクトを破壊したり、変化型カードの飛行やジャンプなどを利用しなければならない場所もある。なお、カードの中には宝箱に入っておらず、むき出しの状態のものも存在する。

デッキポイント
デッキの編集、HPの回復が行なえる。

赤い妖精
浮遊しているものは近づくだけで入手できるが、ガレキや木の中などに隠れているものは調べる必要がある。障害物を破壊しないと出現しないものもいる。

マジックブースタ
クリーチャーに変化して上に乗るとパワーアップできる。「ルルドの森」のブースター稼動機を動かすと利用可能となる。

魔法陣
上にキャラクターが乗っていると対応した扉やゲートが開く。

スイッチなど
調べると動かすことができる。

Start スタート地点
そのステージ開始時の主人公の位置。ステージによっては、初回と2回目以降で位置が異なることもある。

Boss BOSS
そのステージで、ボスクリーチャーが出現することがある場所を示している。

❸ ステージの出現条件

ステージがワールドMAPに出現する条件を示す。

❹ 宝箱

ステージ上に設置されている宝箱の位置を示しており、番号はマップ上の宝箱アイコンに対応している。また、カードが単体で置かれている場合もある。

❺ ボーナスカード

ボーナスカードの種類を示す。1など、カード名の後の数字は出現枚数を表わしている。

❻ 赤い妖精

記号はマップ上の赤い妖精アイコンに対応。どの妖精を発見したか分かるよう、場所とセリフを記載した。

❼ イベント

発生するイベントや仕掛けなどについて説明している。「条件」は、そのステージを訪れた回数を表わす。

❽ 出現クリーチャー

RARE という表示はレアクリーチャーを、BOSS という表示はクリア条件となることのあるクリーチャーを、またアイコンはそのクリーチャーの属性を表わしている。アイコンの種類については以下を参照のこと。

【属性アイコン凡例】

【火】
【水】
【土】
【木】
【異】
【機】

Stage Guide

最初から使えるカードは、スタートデッキに入っている8枚のみ。まずはカードを宝箱から入手したり育てるなどして増やし、デッキを使いやすいように編集していくことから始めよう。なお、エクストラステージは以下のチャートにおいて、そのス[illegible]イミングでも行くことが可能だ。

Stage	
Stage1-1	[illegible]
Stage1-2	ブリューワ街道
Stage1-3	カティスの町
EX Stage	ケランヒル砂漠
Stage1-4	ブリューワ街道
Stage1-5	コルテン砦
Stage1-6	鍵精製場
Stage1-7	鍵精製場地下

Stage Guide
第三章攻略
Chapter 3 Tactics

Stage3-1 クレシー山脈

ブラックドラゴンに近づくとイベントが発生し、バードマン【057】が手に入る。このカードを使えば、鳥人像のある場所まで飛んでいくことが可能だ。鳥人像は全部で3つあるので、それぞれ像の右部分にある青い玉を武器型カードで壊していこう。全部壊したあとに再度ブラックドラゴンに近づくと、ボス戦が開始される。ブラックドラゴンと戦うときは、周辺にいるほかの敵クリーチャーが邪魔にならないよう奥まで進み、なるべく広い場所に身代わりとなるクリーチャーを配置して戦うようにしたい。

地面がない場所の上を移動しているときに変化が解けた場合は、強制的に変化した地点に戻される。

ボス戦ではかなりダメージを受けるので、デッキポイントまで戻り、HPを回復しつつ戦うのもいい。

❖ 2回目以降

「ランフォール教会」でワイバーン退治の依頼を受けたあとに、ワイバーンを5体倒せばステージクリアとなる。ワイバーンはブラックドラゴンがいた場所の先に浮遊しているので、飛行できる変化型カードを使って進んでいこう。

地面のない場所にいるワイバーンも多いので、遠距離攻撃のできるカードを用意しておきたい。

Stage3-2 ランフォール教会

敵のいないステージで、カードショップや隠し部屋がある。カードショップは一度訪れると、以降はワールドマップから直接行くことが可能だ。隠し部屋に入るには、まず4つの石像を調べて向きを変えよう。そして4つの石像の視線が重なる先にある壁に近づけば、自動的に壁が崩れて部屋に入れるようになる。なお、入口近くの兵士に話しかけると「Stage3-3ロワール平原」の扉を開く王晶石を入手できる。

ふたりの神父は、クリーチャー退治を依頼してくる。退治後に話しかけると報酬がもらえたり、新ステージが出現するのだ

Stage3-3 ロワール平原

「ランフォール教会」で入手した王晶石を扉にかざすと、封印が解けて洞窟の中に入ることができる。洞窟にはサンドゴーレムが2体いるが、とくに戦う必要はない。攻撃を食らうとかなりのダメージを受けるので無視したほうが無難だが、戦うのであれば1体ずつ離れた場所で相手にするようにしよう。洞窟の奥にはハカイノカミ【104】のカードがあり、これを調べて手に入れるとステージクリアとなる。

洞窟の中には宝箱もふたつある。二度手間にならないよう、ハカイノカミ【104】のカードをを取るまえに開けておこう。

Stage3-4 女王の塔下層部(破壊後)

塔は結界で守られており、そのままでは中に入ることができない。扉の前にある4つの玉のHPを同時に1にすることで結界が破れるので、ここでハカイノカミ【104】を使うといいだろう。ハカイノカミ【104】の持つ技「完全なる裁き」なら、一瞬で機、異属性を除く4属性のクリーチャーを瀕死にすることが可能だ。なお、「Stage2-8 女王の塔下層部(破壊後)」で、ソルに魂を肉体に封印する石を渡しているか否かによってステージのクリア方法が異なる。

「完全なる裁き」は対象から離れていると無効になる。扉の前や、4つの玉の間で使えばいい。

塔の中には敵が多数いる。戦うにはこちらに不利な場所もあるので、無理に倒さず先を急ごう。

石をソルに渡した場合

魂を肉体に封じ込める石を渡してあった場合は、ソルに近づくと「!」が表示され、調べるとまだ生きていることがわかる。ここではとくにイベントはなく、ソルが倒れているすぐ横の通路を進んでいくとステージクリアになる。

通路近くにたどり着くと、瀕死ではあるものの生きているソルに会うことができる。

石をソルに渡していない場合

魂を肉体に封じ込める石を渡していなければ、ソルが倒れている場所に近づくと自動的にイベントが発生し、そのままステージクリアとなる。この場合ソルは死んでしまっているため、以降のストーリーにはソルが登場しなくなる。

リズをかばってクリーチャーと戦ったソル。残念ながらもう会話を交わすことはない。

スペシャルエンドへの道

エンディングはふたつあり、特定の条件を満たすとスペシャルエンドとなる。ここでは、ハッピーエンドを迎えるためにはどのように進んでいけばいいかを紹介しよう。

スペシャルエンドを迎えるためには、「Stage2-8女王の塔下層部（破壊後）」でソルに魂を肉体に封じ込める石を渡すことが条件となる。「Stage2-8女王の塔下層部（破壊後）」は前ステージのクリア時から連続して開始となるため、実際は「Stage2-7女王の塔下層部（破壊前）」に突入するまえにアイテムを入手しておかなければならない。魂を肉体に封じ込める石の入手方法だが、まずは全部で7人いる謎の男を倒し、鍵を7つ手に入れる必要がある。次にその7つの鍵を「イサマト ウブン」にある祭壇に捧げ、そのあとで「イサマト ウブン」のオブジェクトを調べれば、晴れてアイテム入手となる。以下のチャートには、鍵を取り逃がすことなく最短でスペシャルエンドにたどり着けるルートを掲載したので参考にしてほしい。

謎の男はさまざまなステージにいる。戦闘を後回しにしてしまいがちなので注意。

オブジェクトに近づくとイベントが発生終了後にオブジェクトを調べればOKだ。

最短攻略チャート

★：謎の男がいるステージ

	ステージ		必要事項
第1章	Stage1-1	貴族の館	―
	Stage1-2	ブリューワ街道	―
	Stage1-3	カディスの町	―
	Stage1-4	ブリューワ街道	―
	Stage1-5	コルテン砦	―
	Stage1-6	鍵精製場	―
	Stage1-7	鍵精製場地下	―
第2章	Stage2-1	ルルドの森★	エノの鍵を入手
	Stage2-2	化石の墓場★	オウトの鍵を入手
	Stage2-3	ソアージュ	―
	Stage2-4	フォゾの町	―
	Stage2-5	ロワール平原★	エリセの鍵を入手
		クランビル砂漠★	エビフの鍵を入手
		闘神の間1★	ルオフの鍵／謎の紋章の鍵を入手
		貴族の館★	キセスの鍵／イサマト ウブンの地図を入手
		イサマト ウブン★	ネベスの鍵を入手／7つの鍵を祭壇にかかげる
	Stage2-6	オランジュ城外	―
	Stage2-7	女王の塔下層部（破壊前）	―
	Stage2-8	女王の塔下層部（破壊後）	―

エクストラステージ

Stage Guide

エクストラステージは全部で8つあるが、ミニゲームをクリアするだけなら、いずれもとくに訪れる必要はない。しかし、エクストラステージでなければ手に入らないカードや見つけられない赤い妖精、倒せないクリーチャーなどが多数存在する。また、スペシャルエンディングを見るために必要なアイテムも入手することができるので、ぜひともすべてのステージに挑戦してみてほしい。

EX Stage-7
闘神の間 2

異、機の2属性を司るクリーチャー、また過去の英雄たちと腕試しをすることができる。

カティアの部屋

c

魔導王の部屋

グロリアの部屋

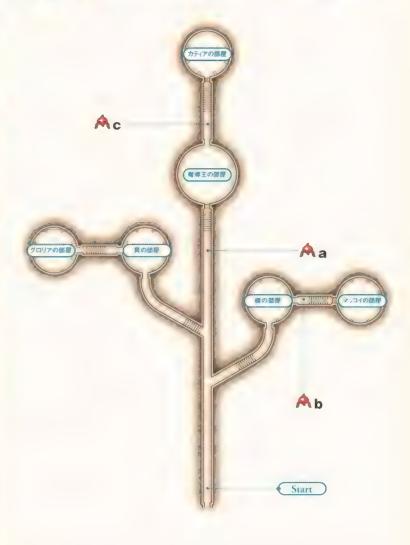
異の部屋

a

機の部屋

マッコイの部屋

b

Start

Stage Data 【ステージデータ】

ステージ出現条件

「EX Stage-6闘神の間1」をクリアする

アイテム

なし

ボーナスカード

キャプチャーカード【226】 6	ー	ー

Fairy 【赤い妖精】

場所	セリフ
a 通路	「この場所が出来てから、今まで～」
b マッコイの部屋の前	「ヴァルキリーのカードとタナトスの～」
c カティアの部屋の前	「この先には、カティアさまがいるよ～」

Event 【イベント】

条件	イベント	内容
初回	異の部屋	異属性の熟練度が6以上のとき扉が開き、部屋に入るとラバンダスとの戦闘になる。倒すとラバンダス【196】を入手できる
	機の部屋	機属性の熟練度が6以上のとき扉が開き、部屋に入るとアスタロトとの戦闘になる。倒すとアスタロト【216】を入手できる
	グロリアの部屋	ラバンダスを倒すと扉が開き、部屋に入るとグロリアとの戦闘になる 倒すとクリスタルスケルトン【223】を入手できる
	マッコイの部屋	ゲームクリア後にアスタロトを倒すと扉が開き、部屋に入るとマッコイ8世との戦闘になる 倒すとカミノシンパン【224】を入手できる
	魔導王の部屋	マッコイ8世、グロリアを倒すと扉が開き、部屋に入ると魔導王ヴァン＝ファウンドとの戦闘になる 倒すとセクメト【149】を入手できる
	カティアの部屋	ゲームクリア後にヴァン＝ファウンドを倒すと扉が開き、部屋に入るとカティアとの戦闘になる 倒すとドッペルゲンガー【105】を入手
	カティアの遺産	カティアを倒すとステージクリアとなり、一度だけ前作『RUNE』のカードを引き継ぐことができる

Creatures 【出現クリーチャー】

アスタロト
P135
ヴァン＝ファウンド
P136
カティア
P139
BOSS
グロリア
P141
マッコイ8世
P152
ラバンダス
P154

◈マッコイ8世

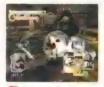
アスタロトとの連戦となる。基本的には「Stage3-5女王の塔中層部」での戦いと同じ要領でOK。壁際に追いつめ、絶え間なく攻撃を仕掛けて相手の攻撃を封じよう。おすすめのカードは、発動までの時間が短く使用回数の多いテラーレイブン【053】やカマイタチ【078】など。しかし、さほどやっかいな攻撃はしてこないので、自分の扱いやすいカードをメインに戦えばいいだろう。また、マッコイ8世の使用カードに合わせ、機属性に対する即死効果を持つカードも用意しておくと重宝する。

マッコイ8世がカミノシンパン【224】を使ってきたら、ダメージを受けないよう隅に移動しよう。

マッコイ8世使用カード

ナイトスナイパー【059】	ムルムル【163】
ハウレス【179】	ガープ【191】
アロセス【202】	アスタロト【216】

◈グロリア

ラバンダスとの連戦となる。グロリアは自律型クリーチャーをよく使ってくるので、こちらも自律型クリーチャーで応戦し、攻撃の対象を分散させよう。うまく属性を合わせて有利に戦闘を運びたいところだが、グロリアの使用カードの属性はさまざまだ。異属性や機属性のカードをデッキに組みこんでおくか、属性の優劣を無効化するラルヴァフライ【051】を起用するといい。攻撃力の高いサスカッチ【016】とリッチ【025】に気をつければ、あとは距離を取ることで攻撃を防げるだろう。

ストーンヘッド【060】は強力なトラップ。使われたら、その場には近づかないよう要注意だ。

グロリア使用カード

サスカッチ【016】	リッチ【025】
テラービースト【037】	ストーンヘッド【060】
クリスタルスケルトン【223】	

◈ヴァン＝ファウンド

ヴァン＝ファウンドは召喚型のカードをよく使う。それによって、武器型や召喚型の攻撃を避けられてしまうことが多いので、まず身代わりとなるクリーチャーを配置した上で、自律型クリーチャーを活用するようにしよう。攻撃はそれらの自律型クリーチャーにまかせておき、主人公自身は敵の攻撃を食らわないよう、ルーンストーンを集めることに専念したい。ヴァン＝ファウンドがよくカードを使ってくることを逆手に取って、ダークスプライト【176】をHP回復に役立てるのもいい。

ダークスプライト【176】は、敵がカードを使うたびに主人公のHPを回復してくれる便利なカード。

ヴァン＝ファウンド使用カード

ネクロマンサー【044】	グレートデーモン【067】
メタルスケルトン【100】	カースエレファント【103】
デーモンロード【161】	

◈カティア

ヴァン＝ファウンドとの連戦。使用済みカードを復活させるマインドフレイア【096】などを用意しておくと心強いだろう。カティアが使ってくるカードのなかで特にやっかいなのは、旋回するバスケットワーム【091】。普通にカティアに接近するとダメージを受けるので、自律型を用いるのであれば、飛行位置がほかのクリーチャーより高いガープ【191】がおすすめだ。身代わり用のクリーチャーも使いつつ、ガープ【191】と主人公の遠距離攻撃でカティアのHPを削っていこう。

ドッペルゲンガー【105】を使ってきたら、MP消費の少ないクリーチャーを犠牲にするのも手だ。

カティア使用カード

バスケットワーム【091】	メタルスケルトン【100】
ドッペルゲンガー【105】	スフィンクス【086】
ダークロード【222】	

3
Game Data
第3章 ゲームデータ

エリセ・オザン
出現場所：ロワール平原

HP	防御	RS	EXP
160	10	24	380

特殊 —
技1 —
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
50	50	50	100	70	100	100

うかつに近づくとリザードマン【004】の斬撃を食らう

エルフ
出現場所：ルルドの森

HP	防御	RS	EXP
40	3	5	45

★★★

特殊 —
技1 弓撃／18
技2 ジャンプ弓撃／18

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
70	50	70	50	0	100	0

敵が近寄ると逃げ回り、安全な場所を確保しつつ弓で攻撃する

エルフロード
出現場所：試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
56	9	15	100

★★★★★★

特殊 —
技1 突き／18
技2 ナイフ投げ／24

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
70	50	70	100	0	100	50

遠距離攻撃だけでなく、近距離でもナイフを器用に使う。

エレファント
出現場所：クランビル砂漠

HP	防御	RS	EXP
42	10	10	64

★

特殊 —
技1 突き上げ／30
技2 ランドブレイク／22

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
0	0	0	0	0	0	0

振り上げた前足で地面を叩き、地震を起こす

エンチャンター
出現場所：試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
42	3	16	120

★★★

特殊 パワーエンチャント
技1 ホットスタッフ／10
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
0	0	0	0	0	0	0

魔法の炎を操り、近くにいる仲間の攻撃力を増強する。

オウト・オザン
出現場所：化石の墓場

HP	防御	RS	EXP
150	10	24	380

特殊 —
技1 —
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
50	50	50	100	70	100	100

ドラゴノイド【055】のムチに当たるとマヒしてしまうこともある

オーク
出現場所：試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
40	2	10	36

★

特殊 —
技1 なぎ払い／15
技2 力まかせ／24

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
0	0	0	0	0	0	0

斧による攻撃をしてくるが、動きが遅く、恐れるほどではない

ガーゴイル
出現場所：クレシー山脈

HP	防御	RS	EXP
50	10	10	92

★★★

特殊 —
技1 スパイラルキック／22
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
0	0	100	100	0	0	0

飛行できるため、こちらが行けない場所から攻撃をしてくる。

カースエレファント
出現場所：試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
240	11	20	720

★★★★★★

特殊 —
技1 突き上げ／28
技2 ガイアブレイク／36

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
100	100	100	100	100	100	100

状態異常をまったく受けつけず、巨大な地震で相手を襲う

カーバンクル
出現場所：試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
30	4	8	80

★★★

特殊 —
技1 タックル／10
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
0	0	40	0	40	40	40

くるくると回りながら体当たりをしてくる。攻撃力は低い

ガーブ
出現場所 鍵精製場

HP	防御	RS	EXP
60	8	10	160

特殊 —
技1 ギアードボム／36
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
100	100	100	100	100	100	100

空中を浮遊し、高威力の爆弾をばらまいてくる。

カオスナイト
出現場所 ブリューワ街道／試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
150	12	16	360

★★★★★
特殊 —
技1 なぎ払い／25
技2 鬼突き／35

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
75	75	75	75	75	75	100

槍での一撃は致命的なダメージになりかねないほど強力。

ガシャドクロ
出現場所:試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
82	8	10	125

★★★★
特殊 —
技1 小斬り／20
技2 大斬り／30

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
100	100	0	0	0	100	100

攻撃力と耐久力に秀で、動きもすばやい。

カティア
出現場所:闘神の間2

HP	防御	RS	EXP
300	18	30	1600

[illegible] —
技1 —
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
100	100	100	100	100	100	101

前作の主人公。魂となってリズの前に立ち塞がる。

カトブレパス
出現場所:化石の墓場

HP	防御	RS	EXP
50	6	14	72

★★★★★
特殊 —
技1 ペトロゲイズ／24
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
0	0	0	0	0	0	0

石化能力を持つ魔獣　頭部が重いため、移動はしない。

カマイタチ
出現場所:試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
26	0	8	45

★★
特殊 —
技1 風斬り／16
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
0	0	0	0	0	0	0

攻撃力は低いが、真空波の到達距離が長い。

神の触手
出現場所:女王の塔上層部

HP	防御	RS	EXP
50	5	11	100

★★★★★★★★
特殊 —
技1 つつく／38
技2 ふりまわす／28

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
100	100	100	100	100	100	101

倒してもすぐに復活するが、MP補給のためには倒そう。

神のぬけがら第一形態
出現場所 鍵精製場地下

HP	防御	RS	EXP
190	7	10	800

★★★★★★★★
特殊 —
技1 ドレインボール／15
技2 ぶん殴り／30

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
100	100	100	100	100	100	101

巨大な体躯を活かした殴りつけと、HPを吸収する光弾が武器

神のぬけがら第二形態
出現場所:女王の塔上層部

HP	防御	RS	EXP
700	12	0	0

★★★★★★★★
技1 ドレインブレス／15
技2 ラウンドフレア／80
技3 3way／40　技4 ぶん殴り／30

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
100	100	100	100	100	100	101

大量の赤い光弾と、近距離戦での爆発が恐ろしい威力

カメレオス
出現場所:試練の遺跡

HP	防御	RS	EXP
100	2	15	96

★★★★★
特殊 —
技1 レインボースピア／20
技2 —

毒	マヒ	呪	魅了	石化	眠	即死
100	100	0	0	0	100	0

こちらが与えたダメージを倍にして返してくる能力がある。

3 Game Data

109 プラントエレメント

×6　LV ★★★★★★

HP	回数	防御	持続
100	—	15	200

- 特殊 フローラレイ
- 技1 —
- 技2 —
- 変化1 —
- 変化2 —
- 変化3 —
- 変化4 —

買値／売値 —／800　コピー 25000

入手方法	
変化	ドライアド[056]
CAP	試練の遺跡
宝箱	—
ボーナス	試練の遺跡
その他	—

備考 フィールドにいるあいだ、周辺の土属性クリーチャーのHPを少しずつ奪い、木属性クリーチャーのHPを少しずつ回復する

110 アガレス

×2　LV ★★★

HP	回数	防御	持続
45	—	6	60

- 特殊 —
- 技1 フレームヒット／C／19
- 技2 —
- 変化1 —
- 変化2 —
- 変化3 —
- 変化4 —

買値／売値 180／120　コピー 7000

入手方法	
変化	—
CAP	ブリューワ街道／コルテン砦
宝箱	コルテン砦
ボーナス	コルテン砦
その他	カードショップ

備考 耐久力が高く、少ない召喚MPで使える自律型カード。機属性ということもあり、敵の属性を選ばずに使用できる

111 サキュバス

×8　LV ★★★★★

HP	回数	防御	持続
—	—	—	—

- 特殊 —
- 技1 誘惑の霧／B／8
- 技2 幻惑の霧／A／8
- 変化1 ヴァンパイア[085]／20000
- 変化2 —
- 変化3 —
- 変化4 —

買値／売値 —／1000　コピー 20000

入手方法	
変化	グレートデーモン[067]
CAP	貴族の館
宝箱	イサマト ウブン
ボーナス	—
その他	—

備考 断続的にダメージを与え、さらに高確率で敵を魅了状態とする「誘惑の霧」が強力。敵が密集している場所で使おう。

112 インキュバス

×11　LV ★★★★★

HP	回数	防御	持続
—	—	—	—

- 特殊 —
- 技1 衰弱暗示／C／25
- 技2 カード変換／C／25
- 変化1 ヴァンパイア[085]／20000
- 変化2 —
- 変化3 —
- 変化4 —

買値／売値 —／1000　コピー 20000

入手方法	
変化	グレートデーモン[067]
CAP	貴族の館
宝箱	イサマト ウブン
ボーナス	—
その他	—

備考 敵のHPを吸収して、召喚者のHPの回復ができるだけでなく、吸収したHPに応して使用済カードの回復までもが可能

225 コウテイ

HP	回数	防御	持続
—	—	—	—

×10　LV ★★★★★★★★

- 特殊 —
- 技1 死天崩剣／C／!
- 技2 猛虎縛禁／B／50
- 変化1 —
- 変化2 —
- 変化3 —
- 変化4 —

買値／売値 —／—　コピー 65000

入手方法	
変化	—
CAP	試練の遺跡
宝箱	—
ボーナス	試練の遺跡
その他	—

備考 「死天崩剣」は、火・水・土・木属性のどれかを消滅させてしまう その効果はデッキ内にも及ぶため、扱いが難しい

226 キャプチャーカード

HP	回数	防御	持続
1	—	—	—

×0　LV

- 特殊 —
- 技1 キャプチャー／—／10
- 技2 —
- 変化1 —
- 変化2 —
- 変化3 —
- 変化4 —

買値／売値 —／—　コピー —

入手方法	
変化	—
CAP	—
宝箱	—
ボーナス	闘神の間2
その他	カディスの町イベント

備考 このカードでトドメをさした場合にのみ、敵をカードへと変化させることができる カードが存在しない敵は変化不可

227 ♪RUNE IIのテーマ

HP	回数	防御	持続
—	—	—	—

×0　LV

- 特殊 —
- 技1 —
- 技2 —
- 変化1 —
- 変化2 —
- 変化3 —
- 変化4 —

買値／売値 —／—　コピー —

入手方法	
変化	—
CAP	—
宝箱	フリューワ城
ボーナス	—
その他	—

備考 カタロクで音楽を聴くことができる特殊なカード ワイト地方で作られた流行の楽曲 親しみやすい調べが特徴

228 ♪マッコイ8世のテーマ

HP	回数	防御	持続
—	—	—	—

×0　LV

- 特殊 —
- 技1 —
- 技2 —
- 変化1 —
- 変化2 —
- 変化3 —
- 変化4 —

買値／売値 —／—　コピー —

入手方法	
変化	—
CAP	
宝箱	女王の塔中層部
ボーナス	—
その他	—

備考 カタロクで音楽を聴くことができる特殊なカード コルテン地方では有名な、マッコイ8世の生誕を祝って作られた曲

229 ♪異形の館

HP	回数	防御	特殊
—	—	—	—

×0　LV

特殊 —

買値／売値	—／—	コピー	—

入手方法	
変化	—
CAP	—
宝箱	貴族の館
ボーナス	—
その他	—

備考　カタログで音楽を聴くことができる特殊なカード　旅の楽士が、フリューワにある貴族の館で一夜にして書き上げた曲

230 ♪リズとグリディ

HP	回数	防御	特殊
—	—	—	—

×0　LV

特殊 —
技1 —
変化4 —

買値／売値	—／—	コピー	—

入手方法	
変化	—
CAP	—
宝箱	ルルドの森
ボーナス	—
その他	—

備考　カタログで音楽を聴くことができる特殊なカード　コルテンの奥地に住む占い師グリディが好んで耳にする静かな曲

231 ♪蝶の目団、砦を越えて

HP	回数	防御	特殊
—	—	—	—

×0　LV

特殊 —

買値／売値	—／—	コピー	—

入手方法	
変化	—
CAP	—
宝箱	鍍精製場
ボーナス	—
その他	—

備考　カタログで音楽を聴くことができる特殊なカード　蝶の目団長ヴィクトールが、町の楽士に作らせた曲

232 ♪コルテンの機械兵

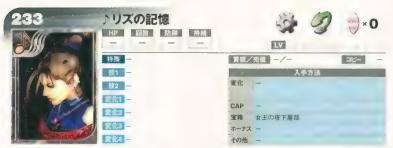
HP	回数	防御	特殊
—	—	—	—

×0　LV

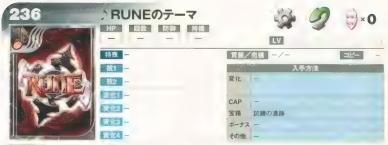
特殊 —

買値／売値	—／—	コピー	—

入手方法	
変化	—
CAP	—
宝箱	ソアーシュ
ボーナス	—
その他	—

備考　カタログで音楽を聴くことができる特殊なカード　旅の楽士が、コルテンの生み出した機械の異形を見て作った曲

備考 カタロクで音楽を聴くことかできる特殊なカート　15年ほど前のオランジュで作られた、もの悲しくも美しい曲

備考 カタロクで音楽を聴くことができる特殊なカード「くりとクリームとお月様」という昔話をモチーフにした有名な曲

備考 カタロクで音楽を聴くことができる特殊なカート　初代女王カティアをしのんで作られた曲

備考 カタロクで音楽を聴くことかできる特殊なカート　200年前に作られ、アーカイルの楽士で知らない者は皆無という名曲

【カードインデックス】Card Index

ここでは、属性や名前、タイプごとにカードデータを参照できるようにまとめている。ぜひ、実際にデッキを作るときの手助けとしてほしい。

【タイプ別】

3 Game Data

	カードの名前	ページ
	イエローバタフライ	169
	トレントマスター	169
	マンドラキング	170
	ラルヴァフライ	170
	エンチャンター	171
	ドライアド	171
	ウィル・オ・ウィスプ	172
	ストーンヘッド	172
	イビルアイ	174
	ジャガーノート	174
	タイガーマギ	175
	ノーム	175
	サラマンダー	176
	キャットマジシャン	177
	ゴブリンロード	177
	ナイトメア	177
	スザク	178
	リーブス	178
	マーメイド	179
	ウィルスラット	180
	ウンディーネ	180
	バスケットワーム	180
	ベルゼブブ	181
	サイクロプス	182
	デススタチュー	183
	アースエレメント	184
	ウォーターエレメント	184
	ドッペルゲンガー	184
	ファイアエレメント	184
	プラントエレメント	185
	マジックモール	186
	スプライト	187
	レプラホーン	187
	アプサラス	188
	シーサー	189
	ステップマンドラ	189
	パンプアップ	189
	イン・ヤン	190
	ウロボロス	190
	マーチヘア	191
	シンキングスタチュー	192
	パンサーマギ	195
	マイコニド	196
	ラフレシア	197
	ムルムル	198
	コールトレント	199
	スポイルトレント	199
	グラビティピラー	200
	ダークスプライト	201
	ドレインブッシュ	201
	マタドール	202
	プーカ	203
	ラストドラゴン	204
	バーサクマスター	206
	リバーサルスクワール	207
	ミスターリバース	208
	アシュラ	209
	エレメンタルリアクター	209
	フェニックス	209
	ブルーモールド	210

	カードの名前	ページ
	ボロンドルー	211
	ラウス	211
	ファイアモーレイ	212
武器型	デュラハン	158
	リザードマン	158
	レッドリザード	159
	コカトリス	161
	マミー	161
	オーク	162
	レイス	162
	ウォーターリーパー	163
	フレアブレイン	164
	リッチ	164
	エアーレイ	166
	バンシー	166
	バジリスク	167
	ライカンスロープ	168
	グール	169
	クリスタルローズ	170
	テラーレイブン	171
	ドラゴノイド	171
	ナイトスナイパー	172
	イフリート	173
	ドラグーン	173
	ライフスティール	173
	グレートデーモン	174
	ポイズンリザード	175
	カマイタチ	177
	スフィンクス	179
	カオスナイト	183
	カラドリオス	187
	デス	188
	ダオ	190
	マリッド	191
	セクメト	195
	スパルトイ	198
	デーモンロード	198
	アスタロト	211
	アースモーレイ	212
	ヴィーヴル	212
	ウォーターモーレイ	212
	ダークロード	213
召喚型	レッドドラゴン	158
	エレファント	159
	ジャック・オ・ランタン	160
	サスカッチ	161
	サンドワーム	161
	クラーケン	163
	フェンリル	163
	ドラゴンゾンビ	165
	ファイアゴーレム	165
	レフトキャンサー	166
	ベヒモス	167
	ネクロマンサー	168
	シーモンク	170
	キュウビ	173
	ファイアガーゴイル	174
	セイリュウ	175
	キマイラ	176
	ヒドラ	176

	カードの名前	ページ
	ビャッコ	178
	ヒュージスパイダー	178
	ヴァンパイア	179
	マリオネットマスター	179
	マインドフレイア	181
	アイスゴーレム	182
	カースエレファント	183
	ハカイノカミ	183
	インキュバス	185
	サキュバス	185
	ヴァルキリー	186
	グリーンドラゴン	186
	マンティコア	190
	ブルードラゴン	193
	サブノック	194
	ファイアワーク	194
	ヴァッサー	196
	ファントムシップ	196
	アンバードラゴン	197
	ジェミニ	197
	ダイダラボッチ	197
	ストーム・ハガン	200
	スリーピングガイ	200
	ロック・ハガン	200
	ナッツ・ハガン	201
	バロメッツ	203
	タナトス	204
	ヌエ	204
	ゴーゴン	205
	ラバンダス	206
	スレイプニル	207
	アロセス	208
	ペガサス	208
	サイコ・サイ	210
	ドラワイド	210
	ファフニール	210
	カミノシンパン	213
	ティアマット	213
	コウテイ	214
変化型	ユニコーン	159
	バードマン	172
	ワイバーン	186
	ガルーダ	192
	クラウン	193
	ストーンゴーレム	194
	ケンタウロス	199
	チャリオッツ	201
	ケルベロス	203
	デヴァーター	203
	バーバヤーガ	206
	ヘルハウンド	207
	タロス	209
	パズズ	211

【コンボリスト】Combo List

コンボは、カードの単体使用より遥かに高い能力を発揮する組み合わせだ。
しっかりとコンボの種類を把握し、ステージ探索に役立ててほしい。

コンボ名	使用カード	消費MP	内容
トリオ ザ ハガン	ストーム・ハガン【171】 ロック・ハガン【172】 ナッツ・ハガン【173】	6	3体のコンビネーションで、前方に向けて巨大な光球を発射する。やや当てにくい。
アルティメットバスター	レッドドラゴン【003】 ブルードラゴン【146】 グリーンドラゴン【151】 アンバードラゴン【155】	16	火・水・土・木のドラゴンが広範囲に攻撃を行なう。ほとんどの敵を一撃で葬る威力
デスロータリー	カーバンクル【026】 デススタチュー【102】	6	デススタチュー【102】が引きつけた敵が、旋回するカーバンクル【026】の餌食となる。
リザードウォー	リザードマン【005】 レッドリザード【011】 バジリスク【039】 ポイズンリザード【071】	5	リザードマン4体が次々に斬撃をくり出して、前方にいる敵を切りきざむ。
ストーンメテオ	ストーンヘッド【060】 ストーンヘッド【060】 ストーンヘッド【060】	8	燃え盛る隕石を雨のように降らし、召喚者の周囲一帯の敵を一掃する。
クロスアタック	デュラハン【002】 カオスナイト【101】	7	デュラハン【002】とカオスナイト【101】が同時に現われて、前方の敵を槍で粉砕する。
カウンタークロス	ファイアゴーレム【030】 アイスゴーレム【097】	7	2体のゴーレムが合体し、周囲一帯に氷と炎を使った強力な攻撃を行なう。
ゴブリンガッツ	ホブゴブリン【009】 ゴブリンロード【077】	4	ゴブリンロード【077】のまわりを、ホブゴブリン【009】が回転しながらこん棒を振り回す。
クリティカルオービット	カーバンクル【026】 ジャガーノート【065】 バスケットワーム【091】	8	3体が連なって召喚者の周囲を旋回し、続けざまに敵へダメージを与えられる。
クリスタルレイド	ドラグーン【063】 ドラグーン【063】 クリスタルローズ【052】	5	両脇からドラグーン【063】2体が斬りつけ、クリスタルローズ【052】の冷気で仕上げ。
マンドラゴラミキサー	マンドラゴラ【005】 マンドラキング【050】 ステップマンドラ【125】	4	マンドラゴラ3体が踊ったあとに、敵を巻き込んで次から次へと爆発する。
カオスパニック	ラストドラゴン【188】 グレムリン【193】	5	機属性の敵のHPを削りながら、主人公の後ろについて攻撃も行なう便利なコンボ。
ウィッチトリック	タイガーマギ【072】 パンサーマギ【151】	12	召喚者の消費MPが通常の25%になる。VSモードの場合、相手の消費MPが4倍になる。
アナザークローン	ドッペルゲンガー【105】 ドッペルゲンガー【105】	20	1度だけ、HPが0になっても体力上限値で復活する。ステージを出ると無効になる。
ジン ブラスター	イフリート【062】 ダオ【131】 マリッド【134】	6	敵を追尾する能力を持った岩と炎と氷塊を、続けざまに前方へと放つ。
スカイ ハリアー	エアーレイ【036】 テラーレイヴン【053】 テラーレイヴン【053】	3	左右と正面からのフォーメーションで、前方を何度かにわたって襲撃する。
冥府への導き	ヴァルキリー【113】 タナトス【185】	10	タナトス【185】がフィールド上の味方を自壊させ、犠牲にした味方の分だけ攻撃力が増す技
ディープセッション	フェンリル【024】 ベヒモス【038】 キュウビ【064】 アイスゴーレム【097】	20	4体がそれぞれの力を増幅させ、火・水・土・木属性の敵に壊滅的ダメージを与える
ファイナルセイバー	ビャッコ【083】 ゲンブ【045】 スザク【081】 セイリュウ【069】	24	カード回復能力を持つカードを除いて全使用済カードを復活させ、HPも全回復する。

コンボ名	使用カード				消費MP	内容
ブルータルナイトメア	サキュバス【111】	インキュバス【112】			8	広範囲の敵を一斉に魅了状態にした上で、HPを半分にまで減らしてしまう。
ファントムドーザー	レイス【017】	リッチ【025】	セクメト【149】		9	セクメト【149】が正面の敵を攻撃し、直後にリッチ【025】とレイス【017】も攻撃に加わる
ライフフィーリング	フェニックス【205】	スザク【081】			22	コンボ発動中は、敵のいかなる攻撃も無効になり、体力が少しずつ回復する
エレメンタルリベンジ	ドライアド【056】	サラマンダー【075】	ノーム【070】	ウンディーネ【090】	8	4つの属性の精霊たちが協力し、異・機属性の敵のHPを高速で削り取る
スカルセレモニー	スケルトン【001】	ガシャドクロ【093】	メタルスケルトン【100】	クリスタルスケルトン【223】	22	クリスタルスケルトン【223】1体が行動し、敵への攻撃の際にはほかの3体も攻撃に参加
ツインスナイパー	ナイトスナイパー【059】	ナイトスナイパー【059】	ストーンゴーレム【145】		7	ナイトスナイパー【059】2体が歩き回るストーンゴーレム【145】の背中から弓を放つ。
アースウェーブ	エレファント【006】	カースエレファント【103】			9	それぞれのカードを単独で使うよりも、遥かに強大な地震を起こして敵を射抜く。
タイムアレスタ	イエローバタフライ【046】	ランバード【031】			21	一定時間、敵の動きを止めてしまう。止められる時間は短いが、一方的に攻撃できる
シャドウホール	ドッペルゲンガー【105】	グラビティピラー【170】			12	グラビティピラー【170】の重力に巻き込まれた敵を即死させる。ただし、一部の敵は即死させられない。
スピリチュアルフォース	アースエレメント【106】	ウォーターエレメント【107】	ファイアエレメント【108】	プラントエレメント【109】	12	効果範囲はやや狭いが、火・水・土・木の属性の敵のHPを半分にしてしまう。
エアマスター	トレントマスター【048】	テラーレイヴン【053】	テラーレイヴン【053】		3	トレントマスター【048】を宿り木にして、近づく敵をテラーレイフン【053】が攻撃する。
アウト オブ オーダー	アシッドクラウド【141】	イエローバタフライ【046】			6	フィールド上の機属性の動きを止めてしまう。味方も止まってしまうので注意が必要
ハデスソング	セイレーン【074】	マーメイド【106】			5	2体の歌声で一定範囲内の敵へダメージを与え、同時に毒の効果も与える。
オールド ウィズダム	マミー【021】	マミー【021】	スフィンクス【086】		8	スフィンクス【086】の「超音波」を、一緒にいるマミーも出して前方への攻撃を行なう。
クイックドレイン	イソギンチャク【020】	イソギンチャク【020】			4	イソギンチャク【020】同士が合体し、巨大になる。敵HPの吸収が非常に高速
トリプル ブースター	ウォーターモーレイ【219】	アースモーレイ【220】	ファイアモーレイ【218】		5	3体がその場で回転し、まるで花火のように火柱を上げながら周囲を攻撃する。
賢者の祈り	シーモンク【049】	マインドフレイア【096】			15	シーモンク【049】がマインドフレイア【096】と協力し、使用済カードを15枚復活させる
ヒックヒッカー	オーク【018】	オーク【018】	オーク【018】	オーク【018】	3	オーク【018】が4体続けて飛び出し、前方の敵を大きな腹を使って圧殺する
ストーン スキャッター	コカトリス【022】	コカトリス【022】			4	コカトリス【022】2体が背中と背中をくっつけながら回転し、近づいた敵を石化する。
テンダー ケア	フェアリー【027】	リーブス【086】			5	リーブス【027】の生命の木の下でフェアリー【027】が舞い、HPを高速回復する。
グリーンガーディアン	エルフ【135】	エルフロード【136】	ダークエルフ【137】		8	通常は味方のHPを回復させ、敵が出現すると3体とも弓で攻撃を行なう。

マッコイ8世も逃げ出す
◎編集部特選コンボ集

「RUNEⅡ」をプレイする上で、コンボは必ずしも必要な要素ではない。それところか、コンボ発動までの手順やカード収集の手間を考え、まるで使わない人もいるかもしれない。そこで、以下に編集部でも使用頻度の高いコンボを紹介してみた。これを参考に、コンボが持つ高いポテンシャルを、ぜひともキミの戦略に加えてほしい。

カードを単体で用いているだけでは発揮できない能力を、コンボは引き出してくれる。

カオスパニック

もともと機属性には滅法強いラストドラゴン【188】とグレムリン【193】のコンボは、周辺の機属性のHPをガンガン削り、機属性を即死させるブレスも使える強力なもの。その威力は、機属性の多い「オランジュ城外」ステージなどは、このコンボのみですべての敵をせん滅できるほどだ。

グレムリン【193】を乗せたラストドラゴン【188】が「アシッドブレス」で大暴れする。

ディープセッション

攻撃手段としてはコンボの中でも1・2を争うほどに強力。火・水・土・木の4属性を統べる4体を同時に召喚し、4属性の敵に対して痛烈な一撃を浴びせる。効果範囲も広く、目に映る範囲はすべてが攻撃可能だ。その攻撃力たるや並ぶものがなく、機・異属性以外のほとんどの敵を一瞬で葬り去る。

強靭な体力を誇るレッドドラゴンですら、まるで紙切れのように消し飛んでしまう。

シャドウホール

敵が大量に出現したときに使いたいコンボがこれ。敵を重力で引きよせるグラビティピラー【170】に、ドッペルゲンガー【105】の即死能力が加わる。すると、重力で敵を引きつけて次々に即死させるという凶悪コンボの完成だ。即死させられない敵が相手の場合は、続けざまにダメージを与えてくれる。

問答無用で敵を即死ゾーンへと引き込む。あとに残るのは大量のルーンストーンだけ。

賢者の祈り

使用済カードを復活させるカードはいくつもあるが、効率よく復活させたいのならば、ぜひとも使ってほしいのがこのコンボ。マインドフレイア【096】とシーモンク【049】が強力して、15枚ものカードを復活させる。それぞれを単体で使う場合に比べ、確実性とMP消費の少なさで秀でたコンボだ。

復活するカードの枚数がランダムではなく、確実に15枚であることが大きな強み。

グリーンガーディアン

攻守の両面で秀でたコンボ。召喚されたエルフたちが召喚者の周囲を囲み、HPを回復する踊りを舞う。敵に接近すると踊りをやめ、それぞれが弓で攻撃を始める。攻撃能力も十分にすぐれており、あたかも召喚者を守るボディーガードのようにポジショニングしながら、ヒット&アウェイをくり返す。

召喚者に害を成す存在を攻撃する。弓による波状攻撃で、敵に反撃する暇を与えない。

RUNE II Official Perfect Guide
ルーンII ～コルテンの鍵の秘密～ 公式パーフェクトガイド

2003年6月25日 初版発行

発行人	浜村弘一
編集人	野田 稔
編集長	坂本武郎
副編集長	宮沢[illegible]
業務部	高橋[illegible]子
印刷所	共立印刷株式会社

発行所 株式会社エンターブレイン
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
電話 03-5433-7850(営業局)

構成・執筆	岩片賢
	小林あおい(ファミ通書籍編集部)
構成・編集	脇木理夫(ファミ通書籍編集部)
装丁・デザイン	渡部岳(ファミ通書籍編集部)
MAP制作	矢谷竜也(アトリエネット)
	矢谷光代(アトリエネット)
デザイン協力	細越航(あとらすニ[illegible])
[illegible]力	石田[illegible](ファミ通書籍編集部)
校正	竹下陽子
	吉川[illegible]
監修	株式会社フロム・ソフトウェア

●本書の内容につきましてのご質問は、メールアドレスsupport@ml.enterbrain.co.jpで受け付けています。また、祝祭日を除く、毎週月曜日から金曜日までの12時から17時のあいだに、カスタマーサポート部 電話03-5433-7868でも受け付けます。いずれの場合も、ご返答までにお時間をいただく場合がございます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問には一切お答えできませんので、あらかじめご了承ください。

本体価格はカバーに表示してあります。
乱丁・落丁本は、お手数ですが上記、株式会社エンターブレイン営業局までお送り下さい。送料小社負担により、お取替えさせていただきます。

ISBN4 7577-1505-6
●1191881
Printed in JAPAN

ISBN4-7577-1505-6
C0076 ¥1300E
9784757715059
1920076013003
エンターブレイン
定価 本体1300円 +税
RUNEII Official Perfect Guide

『ルーンII』をプレイされた感想をお聞かせください

本書のことをどこで知りましたか(複数回答も可)

1. エンタープレインの雑誌の広告を見て(雑誌名　　　　　　　　　　　　)
2. 店頭で見て
3. 知人にすすめられて
4. その他(　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

本書についての感想をお聞かせください

内容について	▶	大変よい	よい	普通	悪い	大変悪い
カバーデザイン	▶	大変よい	よい	普通	悪い	大変悪い
本文デザイン	▶	大変よい	よい	普通	悪い	大変悪い
価格について	▶	大変安い	安い	普通	高い	大変高い
総合評価	▶	大変よい	よい	普通	悪い	大変悪い

あなたの好きな『ルーンII』のカードとその理由を教えてください

●カード名

[　　　　　　　　　　　　]

●理由

この攻略本の中で役に立った記事、面白かった記事があれば教えてください

希望されるプレゼント1点にチェックをお付けください(重複無効)

☐ 妖精ぬいぐるみセット　☐ 特製ハンディファン　☐ 販促用ポスター

応募の締切は2003年8月31日(当日消印有効)です。当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

※ご協力ありがとうございました。上記応募期間終了後は、毎月抽選で10名様にオリジナルテレホンカードを送らせていただきます。発表は発送をもって代えさせていただきます。